



International Young Naturalists' Tournament



IYNT (International Young Naturalist Tournament) je međunarodno natjecanje za učenike od 12 do 16 godina koji još nisu odabrali područje kojim se žele baviti već su još uvijek vođeni znatiželjom posežu za znanjem iz svih područja znanosti. Ovo natjecanje traži znanje iz svih područja znanosti i tehnike: biologije, kemije, fizike, programiranja, tehnike i naravno matematike.

Natjecanje je eksperimentalnog i istraživačkog karaktera. Zadano je 17 problema različitih tematika i zahtjevnosti koje je potrebno proučiti, istražiti, zatim napraviti aparaturu, provesti mjerenja te na kraju objasniti rezultate mjerenja razvijajući teorijski model. Natjecanje se sastoji od perioda pripreme i rješavanja zadanih problema te na kraju prezentacije rješenja i takozvanih „znanstvenih borbi“.

IYNT problem nitko ne može riješiti unutar nekoliko sati ili unutar jednog dana, što ga čini potpuno drugačijim od ispita, svih ostalih natjecanja u rješavanju zadataka, ali i olimpijada. Problemi zahtijevaju upornost, eksperimentiranje, kritičko razmišljanje, učenje, pretraživanje literature, samostalno istraživanje i potpuno novi način suradnje učenika i profesora.

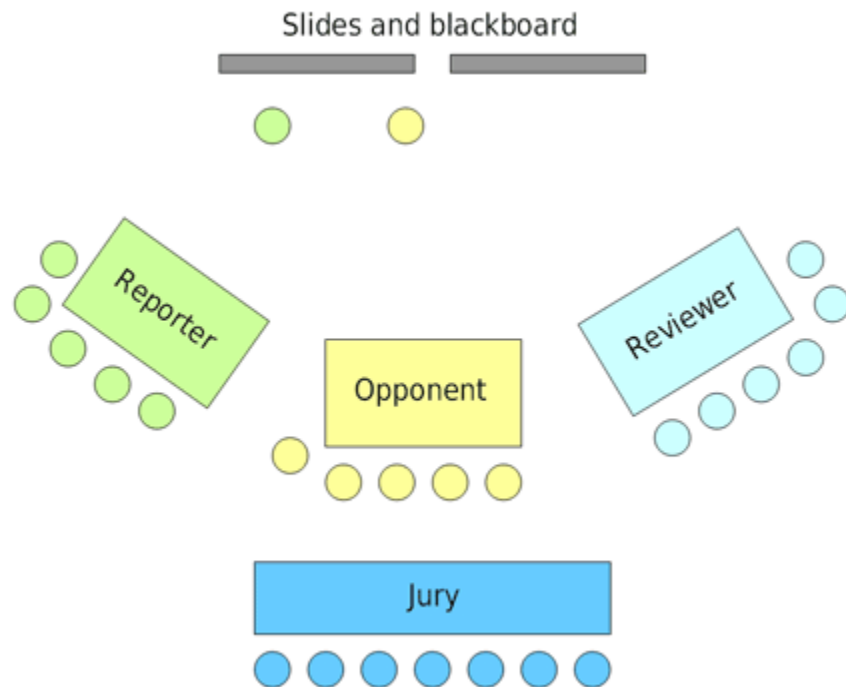
Sudjelovanje na natjecanju, a i same pripreme potiču kreativnost i dosjetljivost. Učenici rješavajući zadane probleme stječu osnovna, a i mnogo dublja znanja iz širokog spektra znanstvenih problema. Rješavajući probleme ulaze u svijet znanstvenika, svijet istraživača, promatrača, ali i onog koji stjecanjem znanja i iskustva mijenja svoj pogled na svijet.

Cilj IYNT-a je i razvijanje timskog duha tijekom rješavanja problema, ali i obrane vlastitih rješenja. Učenici nisu ograničeni načinom na koji trebaju riješiti pojedini problem, jer često ne postoji jedino točno rješenje. Dozvoljeno je tražiti pomoć prijatelja, profesora, roditelja itd.

Svaku državu predstavlja tim od 6 učenika koji su izabrani prethodnim selekcijskim postupkom. Nakon Državnog turnira formirana ekipa nastavlja raditi zajedno kako bi riješili sve probleme i kasnije prezentirali svoja rješenja na Međunarodnom turniru, koji se svake godine održava u drugoj državi sudionici.

Međunarodni turnir sastoji se „znanstvenih borbi“ u kojima sudjeluju tri tima iz različitih država. Svaki tim ima jednu od tri uloge u borbi: presenter, oponent i reviewer. Uloge se tokom jedne borbe ciklički rotiraju kako bi svaki tim odradio sve tri uloge. Oponentski tim izaziva

prezenterski tim sa određenim problemom. Prezenterski tim prezentira svoje rješenje odabranog problema unutar 8 minuta. Oponentski tim ima ulogu kritički razmotriti predloženo rješenje te zatim razviti znanstvenu raspravu o ponuđenom rješenju. Reviewerski tim objektivno sagledava cijelu borbu te na kraju donosi pregled cjelokupne borbe.



Borba se odvija ispred žirija koji se sastoji od znanstvenika i profesora koji svaki tim ocjenjuju u svakoj od navedene tri uloge. Na kraju se ukupni bodovi zbrajaju te se odlučuje o pobjedniku borbe. Svaka od tri rotacije traje oko 50 min. Tokom cijelog turnira odvije se oko 5 borbi, a bodovi iz svih borbi se pribrajaju. Na kraju najboljih 3 tima u finalu izlaže svoje najbolje probleme pred svim ostalim timovima.